

محمدعلی دیبایی

بازیساز - برنامه نویس - طراح بازی

www.mdibaei.ir



0911-7050892



Info@mdibaei.ir



درباره من

از نوجوانی علاقه زیادی به کسب تجربه در زمینه های مختلف برنامه نویسی داشتم و از پاییز ۹۲ با ورود به دانشگاه بصورت حرفه ای در این زمینه مشغول به فعالیت هستم.

رشته تحصیلی من در دوره کارشناس ریاضی بوده و به دلیل علاقه به رشته علوم کامپیوتر و بهره مندی این رشته از ریاضیات، همکنون مشغول به تحصیل در این رشته در مقطع کارشناسی ارشد دانشگاه علامه طباطبایی میباشم.

تمرکز اصلی من روی ساخت بازی است و مشغول به پژوهش و فعالیت در زمینه طراحی بازی و گیمیفیکیشن هستم.

سوابق شغلی

هم بنیانگذار و رئیس هیئت مدیره - آمولای

شرکت دانش بنیان آمولای www.amulay.ir

خرداد ۱۳۹۵ - تاکنون

شرکت نوین اندیشه پردازان آمولای، از شرکت های دانش بنیان مستقر در پارک علم و فناوری استان گیلان می باشد. زمینه های فعالیتی آمولای، ساخت بازی های آموزش محور تحت اندروید و آی او اس، و ساخت نرم افزار های high-tech علوم کامپیوتری می باشد.

مهارت های کلیدی

- طراحی و پیاده سازی بازی
- طراحی و پیاده سازی پایگاه داده
- پیاده سازی نرم افزار اندروید

دستاوردها

- پژوهش در زمینه شبیه ساز تاخوردگی های کاغذ (طرح برگزیده هفته پژوهش استان گیلان در سال ۱۳۹۵)
- ساخت اولین بازی شبیه ساز اریگامی با عنوان "تا به تا"
- ساخت بازی های آموزشی برای مدارس تیزهوشان شهر تهران

تحصیلات

کارشناسی ریاضیات و کاربردها

دانشگاه گیلان

۱۳۹۲-۱۳۹۶

کارشناسی ارشد علوم کامپیوتر

دانشگاه علامه طباطبایی تهران

۱۳۹۷- تاکنون

مهارت های کلیدی

- پیاده سازی بازی با موتور بازیسازی Unity
- طراحی بازی
- طراحی مراحل
- برنامه نویسی C#
- Gamification

محمدعلی دیبایی

بازیساز - برنامه نویس - طراح بازی

www.mdibaei.ir



0911-7050892



Info@mdibaei.ir



مهارت های تجربی

• Adobe aftereffect

• Adobe premiere pro

• Adobe character

• Adobe animate

• Moho

• فیلمبرداری

صفحات اجتماعی

• لینکدین

• تلگرام

• توییتر

دبیر انجمن علمی ریاضی

دانشگاه گیلان

اردیبهشت ۱۳۹۵ - اردیبهشت ۱۳۹۶

- دبیر برگزاری اولین همایش بزرگداشت هفته کتاب و کتابخوانی با حضور جمعی از مسئولین و دانشجویان برجسته دانشگاه گیلان
- برگزار کننده و سرپرست داوران اولین مسابقه بزرگ روبیک دانشگاه گیلان
- دبیر برگزاری دومین مسابقه بزرگ روبیک دانشگاه گیلان
- دبیر برگزاری بزرگداشت روز ملی ریاضیات در دانشگاه گیلان
- برگزاری طرح آزمون های ارتقای سطح تحصیلی
- ...

مدیر فنی کانون خلاقیت و شکوفایی

دانشگاه گیلان

اردیبهشت ۱۳۹۴ - اردیبهشت ۱۳۹۶

در اردیبهشت ماه سال ۱۳۹۴ هسته اصلی شرکت آمولای اقدام به راه اندازی کانون خلاقیت و شکوفایی دانشکده علوم ریاضی دانشگاه گیلان نمود. این کانون پل ارتباطی بین دانشگاه گیلان و پارک علم و فناوری گیلان میباشد و تاکنون دانشجویان بسیاری را در زمینه تکمیل و پرورش ایده خود جهت اشتغال زایی، راهنمایی نموده است .

- برگزاری همایش "کسب و کار و کارآفرینی در حوزه علوم ریاضی" با حضور مسئولان دانشگاه گیلان و رئیس پارک علم و فناوری گیلان
- راهنمایی دانشجویان جهت پرورش ایده و معرفی آن ها به پارک علم و فناوری

محمدعلی دیبایی

بازیساز - برنامه نویس - طراح بازی

مدرس

دانشگاه گیلان

مهر ۱۳۹۳ - اردیبهشت ۱۳۹۶

- کارگاه آموزش مقدماتی طراحی وب
- کارگاه آموزش بازیسازی با موتور Unity